

Cammino Emmaus

Primo Itinerario 2018-2019

Sesta tappa - Tempo di verifica

Obiettivo

- *Confronto e verifica dell'efficacia del lavoro svolto con i bambini, in relazione agli obiettivi fissati, nella prospettiva di una migliore progettazione per il futuro*

Un'avventura divertente per rivivere il cammino di quest'anno - *Caccia al tesoro*

Al termine del nostro primo itinerario di Iniziazione Cristiana, come verifica di quanto abbiamo vissuto, proponiamo una *Caccia al Tesoro*, a cui partecipano sia i bambini che i loro genitori. La Caccia al Tesoro si dovrà svolgere in uno spazio aperto abbastanza ampio (piazza, cortile, oratorio) e si strutturerà sui tempi dell'anno liturgico.

➤ *Suddivisione dei partecipanti in squadre*

- I partecipanti dovranno essere divisi in cinque squadre (gli animatori sono liberi di determinare il criterio di formazione delle squadre avendo cura che ogni bambino sia in squadra con i propri genitori o parenti).

I capisquadra dovranno essere individuati tra i genitori presenti e partecipanti.

Ogni squadra sarà denominata con i *colori dei tempi liturgici* più l'*azzurro*, che viene utilizzato nelle celebrazioni mariane.

○	Squadra Rossa
○	Squadra Azzurra
○	Squadra Verde
○	Squadra Viola
○	Squadra Oro

- Dopo aver formato le squadre gli animatori mostreranno lo scrigno (scatola chiusa con una catena ed un lucchetto) dove è contenuto il tesoro. Davanti allo scrigno saranno posizionate 5 chiavi. Una sola aprirà il lucchetto e permetterà di conquistare il tesoro.

➤ *Le postazioni*

- Per conquistare la possibilità di scegliere per prima la chiave, e quindi avere più possibilità di vincere, ogni squadra dovrà svolgere un percorso attraverso cinque postazioni, dove sarà richiesto di svolgere delle prove.
- Le postazioni saranno cinque, ognuna presidiata da almeno due animatori e individuabile attraverso un cartellone che le rappresenta:
 - *Creazione*
 - *Avvento*
 - *Tempo Ordinario*
 - *Quaresima*

- *Pasqua*

- Gli animatori dovranno:
 1. spiegare alla squadra, la prova da svolgere;
 2. controllare la realizzazione della prova;
 3. assegnare un punteggio da un min. di 1 ad un max di 5 in base al tempo impiegato e alla qualità della prova svolta;
 4. consegnare alla squadra l'indizio per raggiungere la postazione seguente.

➤ *Apertura dello scrigno del tesoro*

- Al termine delle prove si valuterà la squadra che avrà ottenuto il punteggio superiore (sommando i punti ottenuti nelle varie prove) e le verrà consentito di scegliere per prima la chiave del lucchetto che chiude lo scrigno del tesoro. Se non ci riuscirà toccherà alla seconda, poi alla terza e così via. Vincerà la squadra che riuscirà ad aprire lo scrigno del tesoro.
- Il tesoro consisterà in caramelle, merendine, dolcetti da dover condividere tra tutti i partecipanti.

Elenco degli allegati

- ALLEGATO 1 – Percorsi delle squadre
- ALLEGATO 2 - Indizi per le squadre
- ALLEGATO 3 – Postazione CREAZIONE
- ALLEGATO 4 – Postazione AVVENTO
- ALLEGATO 5 – Postazione TEMPO ORDINARIO
- ALLEGATO 6 – Postazione QUARESIMA
- ALLEGATO 7 – Postazione PASQUA

Caccia al Tesoro - Percorsi per le squadre

CREAZIONE	AVVENTO	TEMPO ORDINARIO	QUARESIMA	PASQUA
Rosso	Azzurro	Verde	Viola	Oro
Oro	Rosso	Azzurro	Verde	Viola
Viola	Oro	Rosso	Azzurro	Verde
Verde	Viola	Oro	Rosso	Azzurro
Azzurro	Verde	Viola	Oro	Rosso

➤ PERCORSO SQUADRA ROSSA

- Prima postazione: CREAZIONE
- Seconda postazione: AVVENTO
- Terza postazione: TEMPO ORDINARIO
- Quarta postazione: QUARESIMA
- Quinta postazione: PASQUA

➤ PERCORSO SQUADRA AZZURRA

- Prima postazione: AVVENTO
- Seconda postazione: TEMPO ORDINARIO
- Terza postazione: QUARESIMA
- Quarta postazione: PASQUA
- Quinta postazione: CREAZIONE

➤ PERCORSO SQUADRA VERDE

- Prima postazione: TEMPO ORDINARIO
- Seconda postazione: QUARESIMA
- Terza postazione: PASQUA
- Quarta postazione: CREAZIONE
- Quinta postazione: AVVENTO
-

➤ PERCORSO SQUADRA VIOLA

- Prima postazione: QUARESIMA
- Seconda postazione: PASQUA
- Terza postazione: CREAZIONE
- Quarta postazione: AVVENTO
- Quinta postazione: TEMPO ORDINARIO

➤ PERCORSO SQUADRA ORO

- Prima postazione: PASQUA
- Seconda postazione: CREAZIONE
- Terza postazione: AVVENTO
- Quarta postazione: TEMPO ORDINARIO
- Quinta postazione: QUARESIMA

Caccia al Tesoro - Indizi per le squadre

➤ *Indizi generali per le postazioni*

- **CREAZIONE:** Correte presto senza indugiare alla postazione che spiega come e quando Dio ha creato il mondo e l'uomo, dovete andare.
- **AVVENTO:** Orsù dunque levate le tende la posta che narra l'attesa della nascita di Gesù vi attende
- **TEMPO ORDINARIO:** Non vi chiediamo qui di fare lo straordinario ma di andare velocemente alla postazione Tempo Ordinario.
- **QUARESIMA:** 40 giorni prima di Pasqua questa è la spiegazione che indica il tempo rappresentato in questa posizione.
- **PASQUA:** La postazione che vi aspetta è quella dove si festeggia perché Gesù non è morto: Gesù è Risorto.
- **TESORO (Indizio finale):** complimenti il percorso è completato, insieme vedremo il punteggio guadagnato. Rossi, azzurri, verdi, viola, oro: chi sarà la squadra a vincere il Tesoro? Venite allo Scigno e lì si vedrà la squadra che tra tutte il premio riceverà.

Nota Bene: ogni indizio dovrà essere stampato su un biglietto e chiuso in una busta (se possibile buste del colore delle squadre).

➤ *Indizi divisi per squadre*

BUSTE INDIZI SQUADRA ROSSA:

1. Creazione – 2. Avvento-3. Tempo Ordinario – 4. Quaresima - 5. Pasqua – 6. INDIZIO FINALE

- **Squadra Rossa – 1° indizio**
Correte presto senza indugiare alla postazione che spiega come e quando Dio ha creato il mondo e l'uomo, dovete andare.
- **Squadra Rossa – 2° indizio**
Orsù dunque levate le tende la posta che narra l'attesa della nascita di Gesù vi attende.
- **Squadra Rossa – 3° indizio**
Non vi chiediamo qui di fare lo straordinario ma di andare velocemente alla postazione Tempo Ordinario.
- **Squadra Rossa – 4° indizio**
40 giorni prima di Pasqua questa è la spiegazione che indica il tempo rappresentato in questa posizione.
- **Squadra Rossa – 5° indizio**
La postazione che vi aspetta è quella dove si festeggia perché Gesù non è morto: Gesù è Risorto.
- **Squadra Rossa – 6° indizio finale**
Complimenti il percorso è completato, insieme vedremo il punteggio guadagnato. Rossi, azzurri, verdi, viola, oro: chi sarà la squadra a vincere il Tesoro? Venite allo Scigno e lì si vedrà la squadra che tra tutte il premio riceverà.

BUSTE INDIZI SQUADRA AZZURRA

1. Avvento – 2. Tempo Ordinario – 3. Quaresima – 4. Pasqua – 5. Creazione – 6. INDIZIO FINALE

- **Squadra Azzurra – 1° indizio**
Orsù dunque levate le tende la posta che narra l'attesa della nascita di Gesù vi attende.
- **Squadra Azzurra – 2° indizio**
Non vi chiediamo qui di fare lo straordinario ma di andare velocemente alla postazione Tempo Ordinario.
- **Squadra Azzurra – 3° indizio**
40 giorni prima di Pasqua questa è la spiegazione che indica il tempo rappresentato in questa posizione.
- **Squadra Azzurra – 4° indizio**
La postazione che vi aspetta è quella dove si festeggia perché Gesù non è morto: Gesù è Risorto.
- **Squadra Azzurra – 5° indizio**
Correte presto senza indugiare alla postazione che spiega come e quando Dio ha creato il mondo e l'uomo, dovete andare.
- **Squadra Azzurra – 6° indizio finale**
Complimenti il percorso è completato, insieme vedremo il punteggio guadagnato. Rossi, azzurri, verdi, viola, oro: chi sarà la squadra a vincere il Tesoro? Venite allo Scrigno e lì si vedrà la squadra che tra tutte il premio riceverà.

BUSTE INDIZI SQUADRA VERDE

1. Tempo Ordinario – 2. Quaresima – 3. Pasqua – 4. Creazione – 5. Avvento

- **Squadra Verde – 1° indizio**
Non vi chiediamo qui di fare lo straordinario ma di andare velocemente alla postazione Tempo Ordinario.
- **Squadra Verde – 2° indizio**
40 giorni prima di Pasqua questa è la spiegazione che indica il tempo rappresentato in questa posizione.
- **Squadra Verde – 3° indizio**
La postazione che vi aspetta è quella dove si festeggia perché Gesù non è morto: Gesù è Risorto.
- **Squadra Verde – 4° indizio**
Correte presto senza indugiare alla postazione che spiega come e quando Dio ha creato il mondo e l'uomo, dovete andare.
- **Squadra Verde – 5° indizio**
Orsù dunque levate le tende la posta che narra l'attesa della nascita di Gesù vi attende.
- **Squadra Verde – 6° indizio finale**
Complimenti il percorso è completato, insieme vedremo il punteggio guadagnato. Rossi, azzurri, verdi, viola, oro: chi sarà la squadra a vincere il Tesoro? Venite allo Scrigno e lì si vedrà la squadra che tra tutte il premio riceverà.

BUSTE INDIZI SQUADRA VIOLA

1. Quaresima – 2. Pasqua – 3. Creazione – 4. Avvento – 5. Tempo Ordinario

- **Squadra Viola – 1° indizio**
40 giorni prima di Pasqua questa è la spiegazione che indica il tempo rappresentato in questa posizione.
- **Squadra Viola – 2° indizio**
La postazione che vi aspetta è quella dove si festeggia perché Gesù non è morto: Gesù è Risorto.
- **Squadra Viola – 3° indizio**
Correte presto senza indugiare alla postazione che spiega come e quando Dio ha creato il mondo e l'uomo, dovete andare.
- **Squadra Viola – 4° indizio**
Orsù dunque levate le tende la posta che narra l'attesa della nascita di Gesù vi attende.
- **Squadra Viola – 5° indizio**
Non vi chiediamo qui di fare lo straordinario ma di andare velocemente alla postazione Tempo Ordinario.
- **Squadra Viola – 6° indizio finale**
Complimenti il percorso è completato, insieme vedremo il punteggio guadagnato. Rossi, azzurri, verdi, viola, oro: chi sarà la squadra a vincere il Tesoro? Venite allo Scigno e lì si vedrà la squadra che tra tutte il premio riceverà.

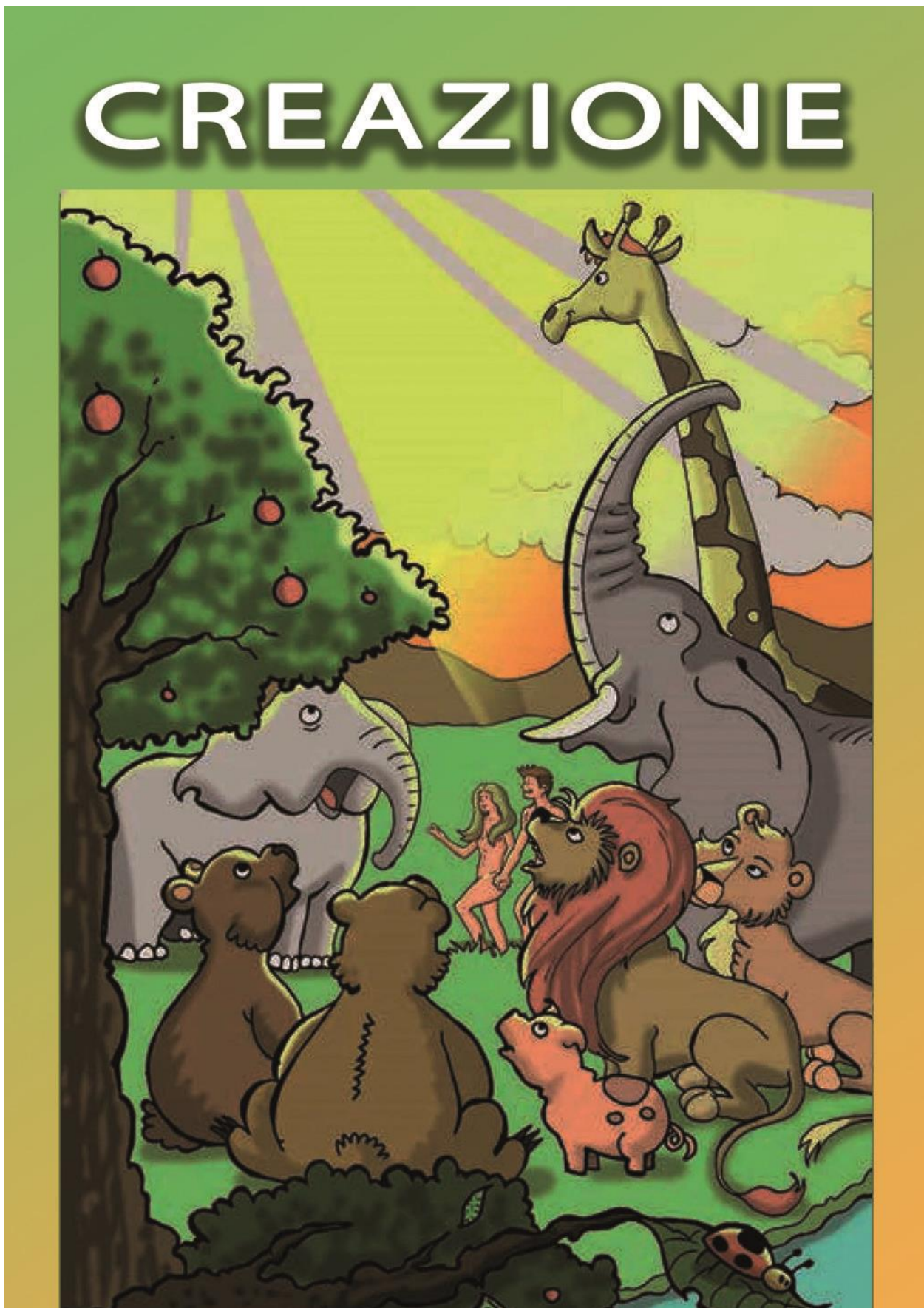
BUSTE INDIZI SQUADRA ORO

1. Pasqua – 2. Creazione – 3. Avvento – 4. Tempo ordinario – 5. Quaresima

- **Squadra Oro – 1° indizio**
La postazione che vi aspetta è quella dove si festeggia perché Gesù non è morto: Gesù è Risorto.
- **Squadra Oro – 2° indizio**
Correte presto senza indugiare alla postazione che spiega come e quando Dio ha creato il mondo e l'uomo, dovete andare.
- **Squadra Oro – 3° indizio**
Orsù dunque levate le tende la posta che narra l'attesa della nascita di Gesù vi attende.
- **Squadra Oro – 4° indizio**
Non vi chiediamo qui di fare lo straordinario ma di andare velocemente alla postazione Tempo Ordinario.
- **Squadra Oro – 5° indizio**
40 giorni prima di Pasqua questa è la spiegazione che indica il tempo rappresentato in questa posizione.
- **Squadra Oro – 6° indizio finale**
Complimenti il percorso è completato, insieme vedremo il punteggio guadagnato. Rossi, azzurri, verdi, viola, oro: chi sarà la squadra a vincere il Tesoro? Venite allo Scigno e lì si vedrà la squadra che tra tutte il premio riceverà.

Caccia al Tesoro - *Postazione Creazione*

➤ **Cartellone per la postazione**



➤ **PROVA POSTAZIONE CREAZIONE:**

I partecipanti dovranno rappresentare, nel modo che riterranno più opportuno (mimo, oggetti, foto) i seguenti segni della Creazione:

1. CIELO
2. TERRA
3. PIANTE E FIORI
4. ANIMALI SULLA TERRA
5. ANIMALI NEL MARE
6. L'UOMO

Gli animatori della postazione dovranno controllare l'esattezza di esposizione dei vari elementi ed il tempo impiegato, quindi assegnare 1 punto per ogni oggetto presentato e segnare il tempo impiegato assegnando 5 punti a chi avrà impiegato il tempo minore, 4 punti al secondo miglior tempo e così via, al termine valuteranno un punteggio per ogni squadra (5,4,3,2,1).

SQUADRA	PUNTEGGIO OGGETTI	TEMPO IMPIEGATO - PUNTI	PUNTEGGIO FINALE
ROSSO			
ORO			
VIOLA			
VERDE			
AZZURRO			

Il punteggio finale si ottiene sommando il punteggio degli oggetti ed il punteggio ottenuto in base al tempo impiegato.

➤ Al termine della prova gli animatori dovranno consegnare alle squadre il seguente indizio:

- **Squadra Rossa – 2° indizio**
- **Squadra Oro – 3° indizio**
- **Squadra Viola – 4° indizio**
- **Squadra Verde – 5° indizio**
- **Squadra Azzurra – 6° Indizio finale**

Caccia al Tesoro - Postazione Avvento

➤ **Cartellone per la postazione**



➤ **PROVA POSTAZIONE AVVENTO:**

Tutti i componenti dovranno travestirsi dai personaggi del presepe utilizzando il materiale che gli animatori gli consegneranno (busta con all'interno rotoli da carta crespata colorata, spillatrice e puntine, scotch).

Gli animatori dovranno dare un punteggio da 5 a 1 per la bravura nella rappresentazione e segnare il tempo impiegato, assegnando 5 punti a chi avrà impiegato il tempo minore, 4 punti al secondo miglior tempo e così via, al termine valuteranno un punteggio per ogni squadra (5,4,3,2,1).

SQUADRA	PUNTEGGIO RAPPRESENTAZIONE	TEMPO IMPIEGATO - PUNTI	PUNTEGGIO FINALE
AZZURRO			
ROSSO			
ORO			
VIOLA			
VERDE			

Il punteggio finale si ottiene sommando il punteggio ottenuto per la rappresentazione ed il punteggio ottenuto in base al tempo impiegato.

➤ Al termine della prova gli animatori dovranno consegnare alle squadre il seguente indizio:

- Squadra Azzurra – 2° indizio
- Squadra Rossa – 3° indizio
- Squadra Oro – 4° indizio
- Squadra Viola – 5° indizio
- Squadra Verde – 6° Indizio finale

Caccia al Tesoro - *Postazione Tempo Ordinario*

➤ **Cartellone per la postazione**



➤ **PROVA POSTAZIONE TEMPO ORDINARIO**

La prova di questo itinerario consiste in una Gimcana (percorso ad ostacoli) attraverso alcuni dei luoghi percorsi da Gesù al suo tempo.

Gli animatori dovranno posizionare a terra delle stampe (**vedi allegati**) che rappresentano alcuni dei luoghi percorsi da Gesù al suo tempo e alcuni momenti della sua vita a Nazaret. La disposizione dovrà essere un po' a zig zag (meglio se secondo la cartina del tempo) e dovrà coprire una distanza di almeno 15 m. I partecipanti si dovranno disporre metà all'inizio del percorso e metà alla fine del percorso

Al primo componente posizionato all'inizio del percorso sarà consegnato un vassoio (deve essere piuttosto piccolo) su cui disporrete qualche oggetto (non fragile!): una mela, una macchinina, un pupazzetto, etc. . Il primo partecipante dovrà toccare tutti i punti del percorso, facendo un giro intorno ad essi, arrivare con il vassoio pieno degli oggetti dalla parte opposta e consegnarlo all'altro componente. Qualora dovesse cadere un oggetto il partecipante che l' ha fatto cadere dovrà ripartire dal punto di partenza.

Gli animatori dovranno calcolare il tempo impiegato da ogni squadra, assegnando 5 punti a chi avrà impiegato il tempo minore, 4 punti al secondo miglior tempo e così via, al termine valuteranno un punteggio per ogni squadra (5,4,3,2,1).

SQUADRA	TEMPO IMPIEGATO	PUNTI	PUNTEGGIO FINALE
VERDE			
AZZURRO			
ROSSO			
ORO			
VIOLA			

➤ Al termine della prova gli animatori dovranno consegnare alle squadre il seguente indizio:

- **Squadra Verde – 2° indizio**
- **Squadra Azzurra – 3° indizio**
- **Squadra Rossa – 4° indizio**
- **Squadra Oro – 5° indizio**
- **Squadra Viola – 6° Indizio finale**

ALLEGATI

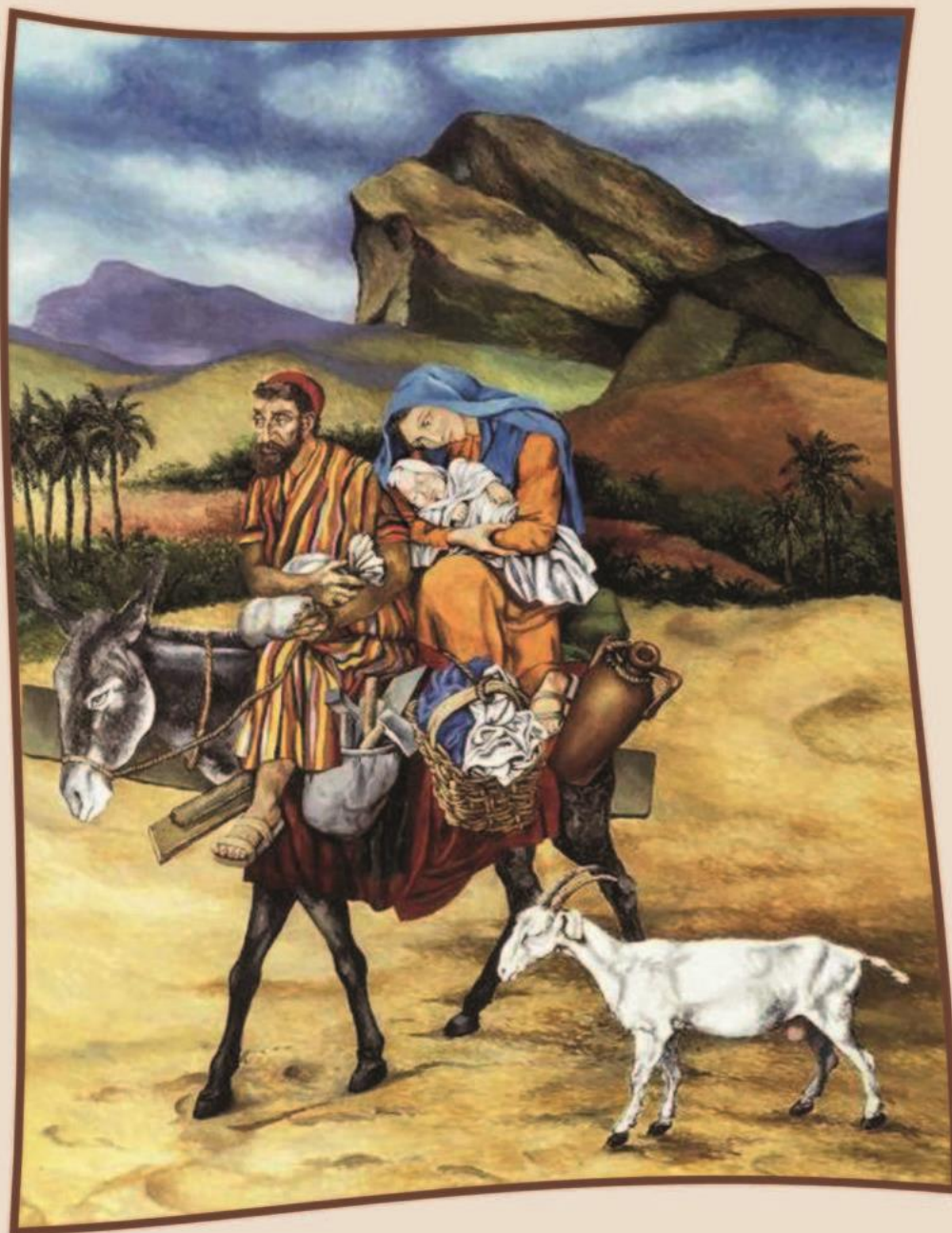




NAZARET

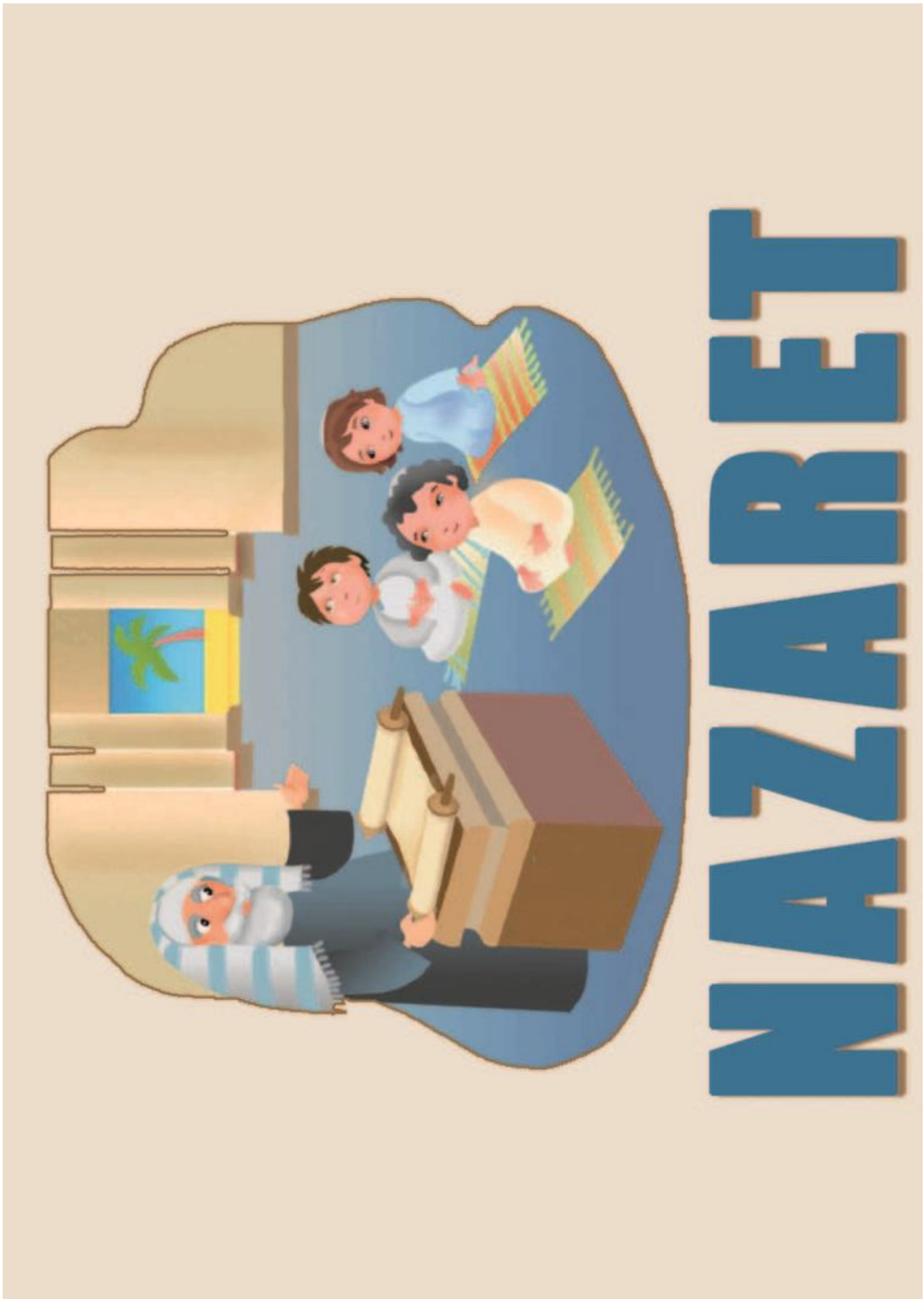


BETLEEMME



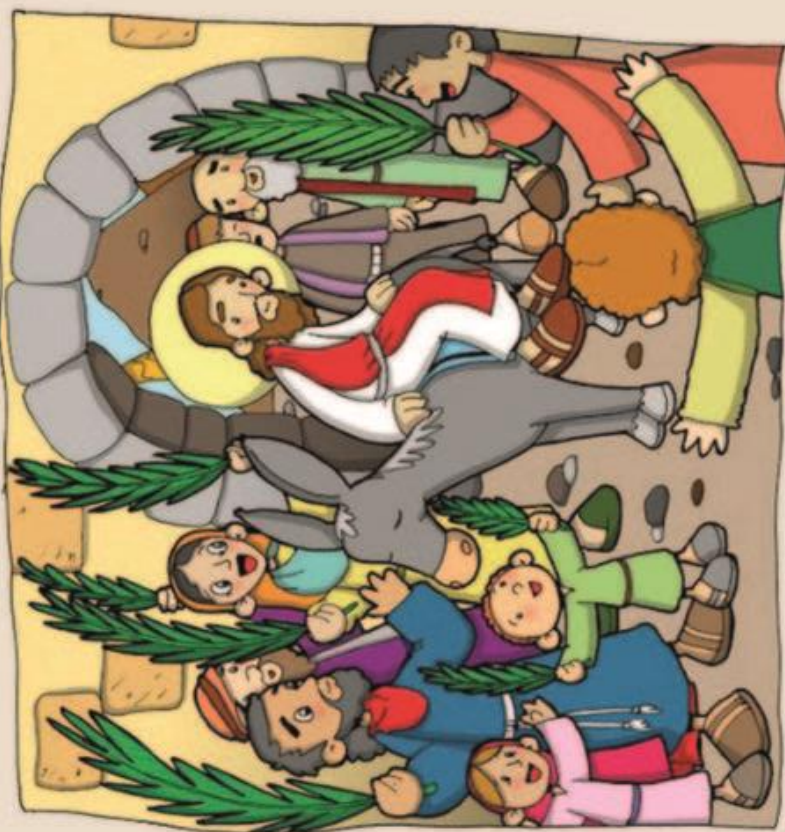
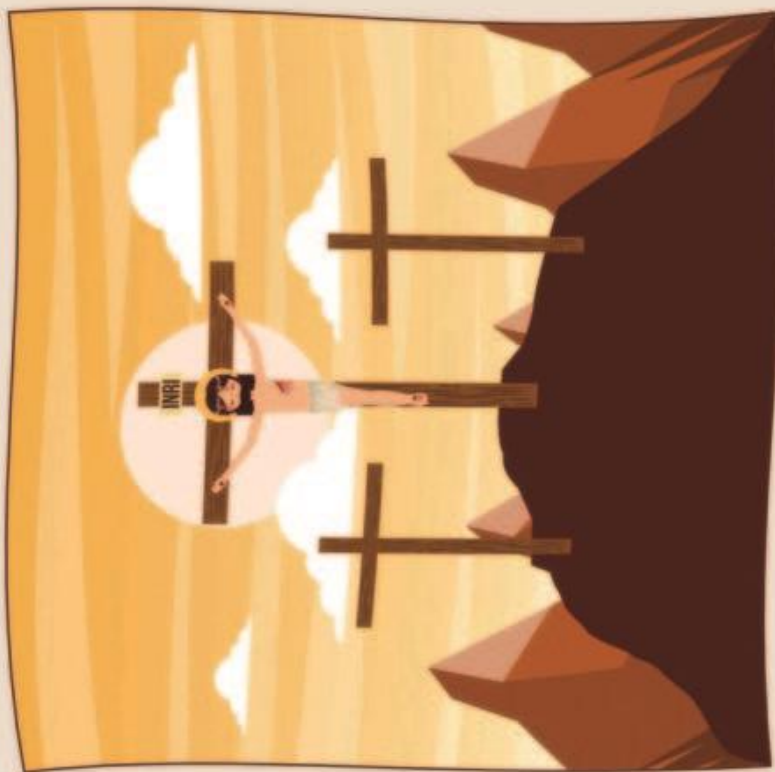
EGITTO







NAZARET



GERUSALEMME

Caccia al Tesoro - Postazione Tempo Quaresima

➤ **Cartellone per la postazione**



➤ **PROVA POSTAZIONE QUARESIMA**

In questa postazione le squadre dovranno rappresentare uno dei racconti della Vita di Gesù che abbiamo conosciuto durante la tappa:

- o SQUADRA VIOLA: Gesù cerca amici
- o SQUADRA VERDE: parabola della pecorella smarrita
- o SQUADRA AZZURRA: La tempesta sedata
- o SQUADRA ROSSA: Figlia di Gairo
- o SQUADRA ORO: l'ultima settimana di Gesù

Gli animatori dovranno dare un punteggio da 5 a 1 per la bravura nella rappresentazione e segnare il tempo impiegato assegnando 5 punti a chi avrà impiegato il tempo minore, 4 punti al secondo miglior tempo e così via, al termine valuteranno un punteggio per ogni squadra (5,4,3,2,1).

SQUADRA	PUNTEGGIO RAPPRESENTAZIONE	TEMPO IMPIEGATO - PUNTI	PUNTEGGIO FINALE
VIOLA			
VERDE			
AZZURRO			
ROSSO			
ORO			

➤ Al termine della prova gli animatori dovranno consegnare alle squadre il seguente indizio:

- Squadra Viola – 2° Indizio
- Squadra Verde – 3° indizio
- Squadra Azzurra – 4° indizio
- Squadra Rossa – 5° indizio
- Squadra Oro – 6° indizio finale

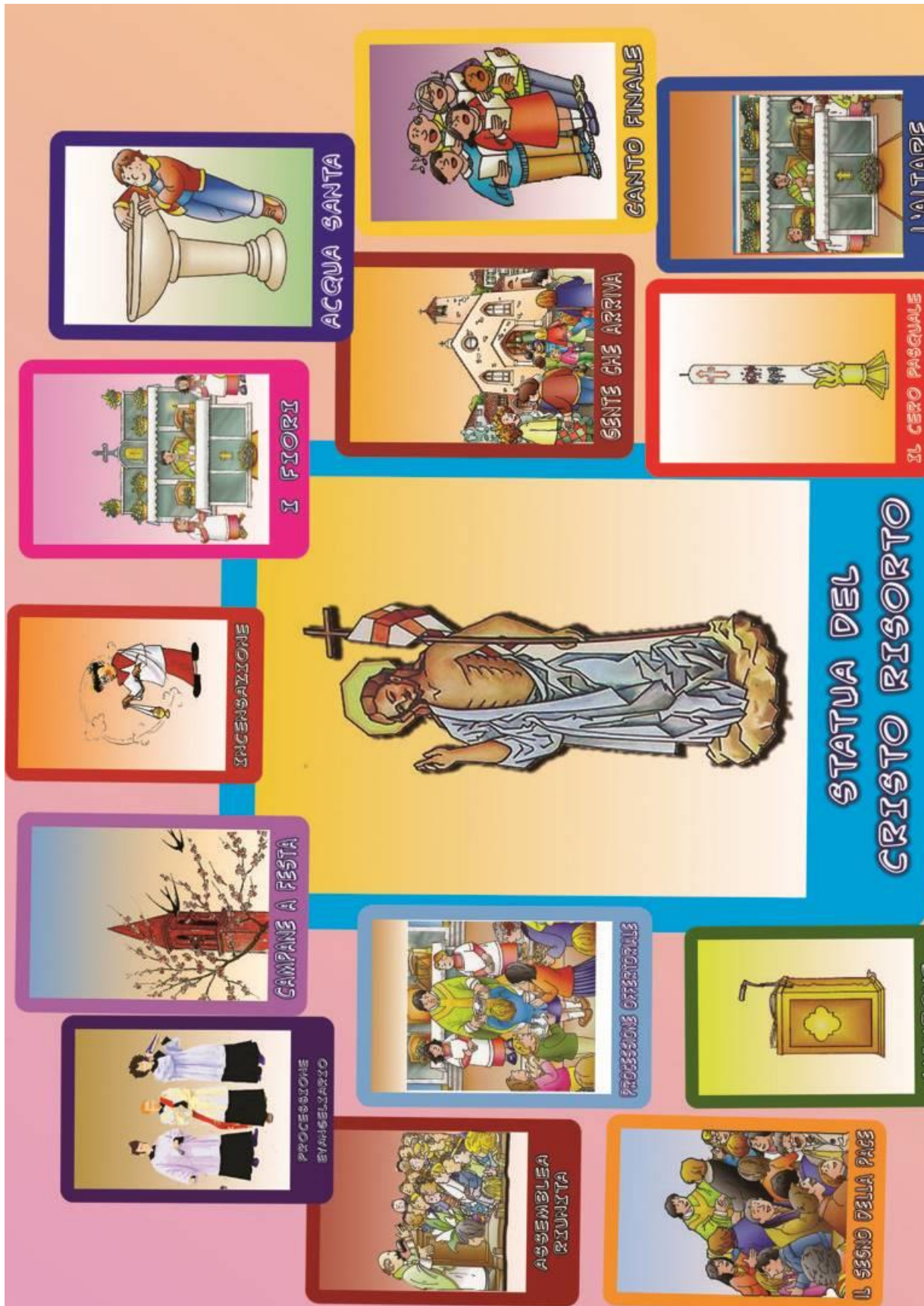
Caccia al Tesoro - Postazione Tempo di Pasqua

➤ **Cartellone per la postazione**



➤ **PROVA POSTAZIONE PASQUA**

In questa postazione le squadre devono ricomporre un puzzle (cartellone rappresentato di seguito) rappresentante i segni del tempo di Pasqua ed il Cristo Risorto.



Ad ogni squadra dovrà essere consegnata una busta con dentro i pezzi del puzzle (è consigliabile preparare una busta per ogni squadra). Alla squadra deve essere messa a disposizione l'immagine originale integra per poter completare il puzzle.

Gli animatori dovranno calcolare il tempo impiegato da ogni squadra per ricomporre il puzzle ed assegnare un punteggio (5,4,3,2,1).

SQUADRA	TEMPO IMPIEGATO	PUNTI	PUNTEGGIO FINALE
ORO			
VIOLA			
VERDE			
AZZURRO			
ROSSO			

➤ Al termine della prova gli animatori dovranno consegnare alle squadre il seguente indizio:

- **Squadra Oro – 2° indizio**
- **Squadra Viola – 3° Indizio**
- **Squadra Verde – 4° indizio**
- **Squadra Azzurra – 5° indizio**
- **Squadra Rossa – 6° indizio finale**